



РЕГЛАМЕНТ

MIXED DOUBLES CURLING CUP - ОСЕНЬ 2017

1. ЧТО ТАКОЕ MIXED DOUBLES CURLING CUP (МД-КУБОК)?

- 1.1. любительский турнир по кёрлингу среди – смешанных пар (мужчина и женщина);
- 1.2. общее количество участников не ограничено;
- 1.3. регламент МД-Кубка утверждает организатор турнира - кёрлинг-клуб Пингвин.

2. ИНФОРМАЦИЯ И КООРДИНАЦИЯ НА ТУРНИРЕ

- 2.1. организатор турнира назначает координатора;
- 2.2. координация действий с участниками ведется по телефону (WhatsApp);
- 2.3. на сайте <http://liga54.ru> организатор турнира ведет страницу МД-Кубка.

3. КАК ЗАЯВИТЬ КОМАНДУ В МД-КУБОК?

- 3.1. шаг 1 – команда заполняет заявку по форме и передает координатору;
- 3.2. шаг 2 – команда оплачивает вступительный взнос на стойке ресепшн;
- 3.3. шаг 3 – координатор направляет скипу подтверждение на телефон (WhatsApp).

4. СКОЛЬКО СТОИТ УЧАСТИЕ В МД-КУБКЕ?

- 4.1. вступительный взнос: 2 000 руб. **После 30.окт - 1 000 руб.** Скидки не применяются;
- 4.2. аренда льда – 2 000 руб. за игру с команды, действуют скидки по картам.

5. НАГРАДЫ И ПРИЗЫ

- 5.1. победителю финальной части: главный приз – МД-КУБОК, медали, диплом;
- 5.2. призерам: медали и дипломы, победителю финала четырех группы С - диплом;

6. СОСТАВ КОМАНДЫ

- 6.1. состав команды (пары) на сезон: два человека – один мужчина и одна женщина;
- 6.2. один человек может играть за разные команды;

7. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ

- 7.1. турнир в 2 этапа: 1. Регулярный чемпионат (с июня по ноябрь) - количество игр не ограничено, 2. Финал шести – по системе плей-офф (2 декабря);
- 7.2. основной игровой день: понедельник, начало -19-00;
- 7.3. команды играют в трех игровых группах: А - основная, В - для начинающих и С - спортивная. Минимальное количество команд в группе - 3.
- 7.4. регулярный чемпионат проводится по системе Шенкеля, без ограничения количества игр с одним соперником, т.е. расписание на основной игровой день составляется координатором с таким расчетом, чтобы команды, начиная с лидера,

- по возможности играли с ближайшими по рейтингу соперниками с наименьшим количеством игр между ними;
- 7.5. расписание игр на основной игровой день формируется координатором перед каждой игровой неделей в субботу. Команды вправе проводить дополнительные игры между собой в любое удобное время до окончания регулярного чемпионата по согласованию с координатором, в т.ч. при неявке соперников;
 - 7.6. команда может приостановить свое участие в турнире, уведомив координатора до составления расписания на следующую неделю. Участие команды в турнире возобновляется после уведомления координатора;
 - 7.7. ранжирование команд производится пошагово по: 1) наибольшему количеству побед, 2) наименьшему числу поражений, 3) количеству побед в личных встречах, 4) наименьшему среднему результату тестовых бросков в сезоне;
 - 7.8. заявка о переносе игры на другой день подается не позднее 8 часов до начала игры. Новые дата и время игры согласовываются координатором с командами;
 - 7.9. шесть лучших пар по итогам регулярного чемпионата из групп А и В (ранжирование по правилам п.7.7) участвуют в финале шести где играют по системе плей-офф:
 - два четвертьфинала (3-6, 4-5). Победители групп А и В получают индексы 1 и 2;
 - два полуфинала (А1 - победитель игры 4-5, В1 – победитель игры 3-6),
 - финал и матчи за 3 и 5.места;
 - 7.10. организатор турнира передает скипу команды правила техники безопасности при подаче им заявки на участие в турнире. Игроки самостоятельно принимают все необходимые меры, чтобы избежать травм во время игры. Организатор турнира не отвечает перед участниками за полученные травмы.
 - 7.11. спортивные команды играют в группе С, могут играть с командами группы А (при их желании) и разыгрывают между собой специальный приз в финале четырех, который состоит из 4-х игр: двух полуфиналов, матча за 3-е место и финала.
 - 7.12. любительские команды могут переходить в группу С и обратно после уведомления координатора до 1-го числа месяца с сохранением набранных очков;
 - 7.13. всем командам рекомендуется иметь логотип и играть в единообразной форме.

8. ПРАВИЛА ИГРЫ

- 8.1. правила игры размещены на сайте Федерации Кёрлинга России <http://www.curling.ru/rules/>, с учетом особенностей настоящего Регламента;
- 8.2. при опоздании на игру на 1-14 мин – право на последний бросок у соперника и поражение в первом энде со счетом 0-1, при опоздании на 15-29 мин – поражение во втором энде со счетом 0-1, при опоздании на 30 мин - неявка и поражение;
- 8.3. перед началом игры проводится разминка по 3 мин на команду, после разминки каждой команды – 1 тестовый бросок (вращением «in» по четным числам месяца, и «out» - по нечетным), команда с лучшим результатом выбирает очередность броска. При равенстве результатов – жребий. Цвет камней выбирает соперник. Начало разминки - за 15 мин до времени начала игры. Выбор очередности первого броска в финальной части у команды с более высоким рангом;
- 8.4. игра – 6 эндов с лимитом времени 35 мин на команду. Время обеих команд останавливается только для проведения измерений или устранения неисправностей оборудования. При окончании времени у команды – техническое поражение. При ничьей играется экстра-энд (энды) для выявления победителя.



ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

MIXED DOUBLES CURLING CUP – ОСЕНЬ 2016

1.	Название команды				
	не должно повторяться, частичный повтор индивидуальной части названия допустим только с согласия команды, ранее выбравшей название				
2.	Город				
3.	ФИО скипа				
4.	ФИО вице-скипа				
5.	Телефон скипа				
6.	Е-mail скипа				
7.	Команда заявляется в группу	А (любители)	В (начинающие)	С (спортсмены)	
8.	Готовность играть с командами группы С	ДА	НЕТ	НЕТ	ДА
9.	Примечание				

Скипу передан Регламент лиги

при подаче заявки передается на бумажном носителе и по e-mail

Скипу переданы правила техники безопасности

при подаче заявки передаются на бумажном носителе и по e-mail

« ____ » _____ 2017 г.

(подпись)