

**УТВЕРЖДЕН**

Решением Совета лиги

от «      » сентября 2021 года

# **РЕГЛАМЕНТ**

## **НОВОСИБИРСКОЙ БИЗНЕС-ЛИГИ КЁРЛИНГА**

**VII сезон 2021 - 2022**



**г. Новосибирск**

**СОДЕРЖАНИЕ:**

<b>ГЛАВА 1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ</b>	<b>4</b>
1.1 БИЗНЕС-ЛИГА	4
1.2 ЦЕЛИ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА	4
<b>ГЛАВА 2 УПРАВЛЕНИЕ БИЗНЕС-ЛИГОЙ</b>	<b>4</b>
2.1 ОРГАНЫ УПРАВЛЕНИЯ БИЗНЕС-ЛИГИ	4
2.2 ФОРМИРОВАНИЕ СОВЕТА ЛИГИ	4
2.3 КОМПЕТЕНЦИЯ СОВЕТА ЛИГИ	4
2.4 ИЗБРАНИЕ ПРЕДСЕДАТЕЛЯ СОВЕТА ЛИГИ	5
2.5 КОМПЕТЕНЦИЯ ПРЕДСЕДАТЕЛЯ СОВЕТА ЛИГИ	5
<b>ГЛАВА 3 ОРГАНИЗАЦИЯ ЧЕМПИОНАТА</b>	<b>5</b>
3.1 ОРГАНИЗАТОР ЧЕМПИОНАТА	5
3.2 КОМПЕТЕНЦИЯ ОРГАНИЗАТОРА ЧЕМПИОНАТА	5
3.3 МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР	6
3.4 ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА ЗДОРОВЬЕ УЧАСТНИКОВ КОМАНД	6
<b>ГЛАВА 4 ФИНАНСИРОВАНИЕ ЧЕМПИОНАТА</b>	<b>6</b>
4.1 ВЗНОС ЗА УЧАСТИЕ В ЧЕМПИОНАТЕ	6
4.2 ОПЛАТА ТРЕНИРОВОК	6
4.3 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВЗНОСЫ	7
<b>ГЛАВА 5 СРОКИ И СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА</b>	<b>7</b>
5.1 СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА	7
5.2 СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА	7
5.3 РЕГУЛЯРНЫЙ ЧЕМПИОНАТ	7
5.4 ПЛЕЙ-ОФФ КУБКА БИЗНЕС-ЛИГИ	8
5.5 ПЛЕЙ-ОФФ КУБКА НАДЕЖДЫ	8
5.6 СУПЕР РОКС: ФИНАЛЫ КУБКОВ И СУПЕР-БЛИЦ	9
<b>ГЛАВА 6 ПРАВИЛА ИГРЫ</b>	<b>9</b>
6.1 ОСОБЕННОСТИ ПРАВИЛ ИГРЫ В БИЗНЕС-ЛИГЕ	9
6.2 ГАНДИКАП И СЧЕТ В МАТЧЕ	10
6.3 ПЕРЕНОС ИГРЫ	11
<b>ГЛАВА 7 КОМАНДЫ</b>	<b>12</b>
7.1 УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА	12
7.2 ПРИНЯТИЕ НОВЫХ КОМАНД	12
7.3 СНЯТИЕ КОМАНДЫ С ЧЕМПИОНАТА	12
7.4 ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ	12
7.5 ЗАЯВКА КОМАНДЫ	12
7.6 ДЕЖУРНЫЙ ИГРОК	13

7.7	ТРЕНЕР-ИНСТРУКТОР	13
7.8	ЭКИПИРОВКА КОМАНД	13
7.9	СТАТИСТИКА И ВИДЕОСЪЕМКА	14

## **ГЛАВА 8 НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ** **14**

8.1	КУБОК БИЗНЕС-ЛИГИ	14
8.2	ПРИЗ ПОБЕДИТЕЛЮ РЕГУЛЯРНОГО ЧЕМПИОНАТА	14
8.3	КУБОК НАДЕЖДЫ	14
8.4	КУБОК СУПЕР-БЛИЦ	14
8.5	ХРАНЕНИЕ КУБКОВ	14
8.6	ДИПЛОМЫ И МЕДАЛИ	14
8.7	ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ НАГРАДЫ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРИЗЫ	14
8.8	ПРИГЛАШЕНИЯ (ЛИЦЕНЗИИ) НА ИТОГОВЫЙ ТУРНИР ГОДА	15

## **ГЛАВА 9 ДЕЙСТВИЕ РЕГЛАМЕНТА БИЗНЕС-ЛИГИ** **15**

9.1	ДЕЙСТВИЕ РЕГЛАМЕНТА	15
9.2	ИЗМЕНЕНИЕ РЕГЛАМЕНТА	15

## **ПРИЛОЖЕНИЕ №1** **16**

## **ПРИЛОЖЕНИЕ №2** **19**

## **ПРИЛОЖЕНИЕ №3** **20**

## **ПРИЛОЖЕНИЕ №4** **21**

## **ПРИЛОЖЕНИЕ №5** **22**

## **ГЛАВА 1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

### **1.1 Бизнес-лига**

Новосибирская Бизнес-лига кёрлинга (далее по тексту «Бизнес-лига») - это объединение коммерческих организаций и клубов бизнесменов по интересам без образования юридического лица, обеспечивающее проведение Чемпионата Бизнес-лиги по кёрлингу. Бизнес-лига считается созданной с момента утверждения Регламента Бизнес-лиги на сезон 2015-2016 и действует бессрочно.

### **1.2 Цели проведения Чемпионата**

Чемпионат Бизнес-лиги по кёрлингу (далее по тексту «Чемпионат») - это турнир, проводимый между любительскими командами коммерческих организаций с целью популяризации кёрлинга и выявления сильнейшей корпоративной команды.

## **ГЛАВА 2 УПРАВЛЕНИЕ БИЗНЕС-ЛИГОЙ**

### **2.1 Органы управления Бизнес-лиги**

Органами управления Бизнес-лиги являются: коллегиальный орган - Совет лиги и единоличный орган - Председатель Совета лиги.

### **2.2 Формирование Совета лиги**

2.2.1 Совет лиги является высшим органом управления Бизнес-лигой, принимающим решения по всем вопросам управления Бизнес-лигой и проведения Чемпионата, за исключением вопросов, отнесенных к компетенции Организатора чемпионата.

2.2.2 Каждая Команда назначает по одному члену Совета, еще одного члена Совета назначает Организатор чемпионата.

2.2.3 Каждая Команда вправе в любое время прекратить полномочия назначенного ей члена Совета лиги и назначить нового члена Совета лиги, письменно уведомив Председателя Совета лиги.

### **2.3 Компетенция Совета лиги**

- 2.3.1 К исключительной компетенции Совета лиги относятся вопросы:
- изменение настоящего Регламента, принятие его в новой редакции;
  - утверждение размера взносов Команд;
  - формирование и использование призового фонда Бизнес-лиги;
  - согласование макета Кубка Бизнес-лиги;
  - избрание Председателя Совета лиги;
  - расширение Бизнес-лиги, в том числе принятие (исключение) Команд-членов Бизнес-лиги;
  - реорганизация и ликвидация Бизнес-лиги.

- 2.3.2 Заседание Совета лиги правомочно при присутствии на нем не менее половины действующих членов Совета лиги.
- 2.3.3 Все решения Совета лиги принимаются простым большинством голосов от общего числа действующих членов Совета лиги, за исключением случаев, предусмотренным настоящим Регламентом. При равенстве голосов решающий у Председателя Совета лиги.
- 2.3.4 Заседания Совета лиги созываются Председателем Совета лиги по мере необходимости или по заявлению одного из членов Совета.

## **2.4 Избрание Председателя Совета лиги**

Председатель Совета лиги избирается из числа действующих членов Совета лиги сроком на 3 года. В случае прекращения полномочий Председателя Совета его полномочия до избрания нового Председателя осуществляет старший по возрасту член Совета лиги.

## **2.5 Компетенция Председателя Совета лиги**

К компетенции Председателя Совета лиги относятся вопросы:

- организация и проведение заседаний Совета лиги;
- представительство Бизнес-лиги в переговорах с другими организациями и кёрлинг-лигами;
- исполнение решений Совета лиги;
- контроль за исполнением настоящего Регламента;
- согласование макетов призов;
- иные вопросы, предусмотренные настоящим Регламентом или не отнесенные настоящим Регламентом к компетенции Совета лиги и Организатора чемпионата.

# **ГЛАВА 3 ОРГАНИЗАЦИЯ ЧЕМПИОНАТА**

## **3.1 Организатор Чемпионата**

Руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляет Кёрлинг клуб «Пингвин» (в сезоне 2021-2022 - ООО «Тартан»), в дальнейшем - «Организатор чемпионата».

## **3.2 Компетенция Организатора Чемпионата**

К компетенции Организатора чемпионата относятся вопросы:

- непосредственное проведение соревнований;
- формирование размера взносов Команд;
- подготовка проекта Календаря Чемпионата на сезон, согласование времени проведения игр и мероприятий Бизнес-лиги в кёрлинг-клубе;
- формирование судейской коллегии в составе 3-х человек и назначение судей на отдельные туры;
- ведение протоколов игр, статистики и турнирных таблиц;

- информационное обеспечение Команд Бизнес-лиги, в том числе ведение интернет-страницы Бизнес-лиги с информацией о проекте, Командах и результатах;
- приобретение предусмотренных Регламентом призов и наград;
- проведение церемоний открытия и закрытия Чемпионата;
- иные вопросы, предусмотренные настоящим Регламентом.

### **3.3 Место и время проведения игр**

Все игры Чемпионата проводятся в Кёрлинг-клубе Пингвин по адресу: г. Новосибирск, ул. Станционная, 102. Время и даты проведения игр определяются Календарем Чемпионата (Приложение №1).

### **3.4 Ответственность за здоровье участников Команд**

Ответственность за здоровье участников Команд в период проведения Чемпионата несут Команды. Организатор Чемпионата не отвечает перед физическими и юридическими лицами за травмы, полученные участниками Команд в период проведения Чемпионата.

## **ГЛАВА 4 ФИНАНСИРОВАНИЕ ЧЕМПИОНАТА**

### **4.1 Взнос за участие в Чемпионате**

4.1.1 Чемпионат Бизнес-лиги является коммерческим турниром. Размер взноса Команды сроки его уплаты определяется в Приложении №2 к настоящему Регламенту по согласованию с Организатором чемпионата. Оплата участия Команды в Чемпионате производится на основании счета, выставляемого Организатором Чемпионата.

4.1.2 Взнос за участие в Чемпионате покрывает расходы Организатора Чемпионата на:

- подготовку и предоставление раздевалок, дорожек и инвентаря для игры в кёрлинг в даты, установленные расписанием;
- оплату работы судей;
- организацию и проведение церемонии открытия и закрытия;
- предусмотренные Регламентом призы и награды для Команд.

4.1.3 Взнос за участие в Чемпионате не покрывает расходы Организатора Чемпионата на:

- проведение командами тренировок, не предусмотренных Календарем чемпионата;
- проведение фуршетов и банкетов.

4.1.4 При отказе Команды от дальнейшего участия в Чемпионате внесенный взнос за участие в Чемпионате не возвращается.

### **4.2 Оплата тренировок**

Командам Чемпионата, на период проведения Чемпионата предоставляется возможность проведения тренировок по специальной цене определенной в Приложении №2 к настоящему Регламенту по

согласованию с Организатором чемпионата. Время проведения тренировок согласовывается между каждой Командой и Организатором Чемпионата дополнительно.

#### 4.3 Дополнительные взносы

Бизнес-лига вправе за счет дополнительных взносов Команд финансировать дополнительные мероприятия, в т.ч. призовой фонд.

## ГЛАВА 5 СРОКИ И СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

### 5.1 Сроки проведения чемпионата

5.1.1 Чемпионат проводится с 04.10.2020 по 20.04.2021. Программа мероприятий и расписание игр Чемпионата приведены в Календаре Чемпионата (Приложение №1).

5.1.2 Темп соревнований - 1 игра день в неделю. Основной игровой день – среда, резервный – понедельник. Для дивизиона С на регулярный чемпионат – суббота или воскресенье.

### 5.2 Схема проведения чемпионата

Чемпионат проводится в два этапа: первый - регулярный чемпионат, второй - плей-офф. Схемы регулярного чемпионата (п.5.3.3), стыковых матчей (п.5.4) и плей-офф (п.5.5) могут быть изменены для обеспечения баланса после окончания формирования дивизионов.

### 5.3 Регулярный чемпионат

5.3.1 На первом этапе Команды играют круговой турнир в дивизионах А, В и С для выявления участников плей-офф.

5.3.2 В дивизион А включаются 5-6 лучших и наиболее опытных команд по итогам прошлого сезона, в дивизион В – все команды, не вошедшие в дивизион А, в дивизион С - команды, не имеющих возможности постоянно играть в будние дни.

5.3.3 В регулярном чемпионате каждая команда играет по 12 игр:

- для дивизионов А и В - по 1-2 игры с каждой из команд внутри своего дивизиона и до 4 игр с разными командами другого дивизиона;
- для дивизиона С – по 3 игры на каждом из четырех квалификационных турниров: Октоберфест-кап (октябрь), Ноябрьские терки (ноябрь), Рождественский турнир (январь) и Масленичные терки (март).

5.3.4 В регулярном чемпионате очки начисляются:

- за победу в игре Команде - 3 очка;
- за ничью в игре Командам - по 2 очка;
- за поражение в игре Команде - 1 очко;
- за неявку - 0 очков.

- 5.3.5 В дивизионе С проводятся 4 мини-турнира по 3 игры по 4 энда (Октоберфест-кап, Ноябрьские терки, Рождественский турнир и Масленичные терки). Ранжирование команд внутри каждого мини-турнира проводится по Системе Шенкеля: по очкам, эндам, камням, разнице камней и результату тестовых бросков, при этом команды играют с ближайшей по рейтингу командой.
- 5.3.6 Победителем регулярного чемпионата объявляется команда, набравшая наибольшее количество очков.
- 5.3.7 При равенстве очков ранжирование Команд производится по:
- количеству очков, набранных в личных встречах (для 2 и более команд с одинаковым количеством личных встреч между ними);
  - среднему результату тестовых бросков (среднеарифметическое результатов всех тестовых бросков, выполненных Командой в регулярном Чемпионате). Команда с наименьшим результатом имеет наивысший ранг;
  - наименьшему тестовому броску в сезоне.

#### 5.4 Стыковые матчи

Команды дивизиона А, а также лучшие команды по итогам регулярного чемпионата дивизионов от В к С, не вышедшие напрямую в четвертьфинал Кубка лиги, играют стыковые матчи (тай-брейки) за выход в плей-офф Кубка Бизнес-лиги (ТБ):

ТБ1 - 4А, ТБ2 - 5А, ТБ3 - 6А (или 2В - для 5 команд в див.А), при этом соперники определяются по местам, занятым командами в регулярном чемпионате: более высокое место, играет с более низким местом.

#### 5.5 Плей-офф Кубка Бизнес-лиги

В плей-офф Кубка Бизнес-лиги выходят Команды, занявшие по итогам регулярного чемпионата 1-3.места в дивизионе А и победители дивизионов В и С, а также три победителя стыковых матчей. В плей-офф Кубка Бизнес-лиги команды играют серии игр до трех побед.

В четвертьфиналах Кубка Бизнес-лиги играют команды:

- QF1 – 1А - победитель ТБ3;
- QF2 – 2А - победитель ТБ2;
- QF3 – 3А - победитель ТБ1;
- QF4 – 1В – 1С.

Соперники в полуфиналах Кубка Бизнес-лиги определяются по местам, занятым командами в регулярном чемпионате: более высокое место, играет с более низким местом.

#### 5.6 Плей-офф Кубка Надежды

Команды дивизионов В и С, не прошедшие в четвертьфинал Кубка Бизнес-лиги, играют в Кубке Надежды: лучшая команда из группы В и лучшая команда из групп В и С проходят напрямую в полуфинал, где играют серии игр до двух побед, остальные команды играют

квалификационный мини-турнир (по 3-4 игры по 4 энда), две лучших команды которого выходят в полуфинал. Соперники в полуфиналах Кубка Надежды определяются по местам, занятым командами в регулярном чемпионате: более высокое место, играет с более низким местом.

## 5.7 Супер Рокс: Финалы Кубков и Супер-блиц

Игры Супер Рокс проводятся в день закрытия сезона и состоят из:

- финала Кубка Бизнес-лиги;
- финала Кубка Надежды;
- матча за 3 место для проигравших в полуфиналах Кубка лиги;
- мини-турнира на Кубок Супер-блиц (на 4. дорожке).

За Кубок Супер-блиц борются 3-5 команд – лучшие команды мини-турниров дивизиона С, а также команды по приглашению Организатора Чемпионата, как правило, из числа новичков лиги. Формула Кубка и участники определяется Организатором Чемпионата по согласованию с Председателем Совета лиги.

## ГЛАВА 6 ПРАВИЛА ИГРЫ

### 6.1 Особенности правил игры в Бизнес-лиге

6.1.1 Игры в Чемпионате проводятся по правилам, опубликованным на сайте Федерации кёрлинга России (<http://www.curling.ru/all-about-curling/rules>), далее по тексту «Правила»), с учетом особенностей, установленных настоящим Регламентом.

6.1.2 Количество эндов в игре - 8, в мини-турнирах дивизиона С – 4, в играх Супер-рокс (финалы кубков) количество эндов - 10. В играх плей-офф и Супер-рокс при равенстве счета по окончании 8 и 10-го энда, соответственно, играется экстра-энд (энды) для выявления победителя игры

6.1.3 Игры в регулярном чемпионате (кроме мини-турниров) и плей-офф проводятся с лимитом времени - 64 мин на команду, а игры Супер-рокс - 85 мин на команду. После выполнения броска (камни остановились и игроки бросавшей команды вышли из дома) команда останавливает свое время и запускает время соперника самостоятельно на пульте.

На время измерений или технического тайм-аута время обеих команд останавливается. Каждая команда должна завершить свою часть игры за отведённое время, иначе ей засчитывается поражение. Если камень пересекает ти-лайн в зоне выполнения броска до истечения времени, бросок считается выполненным. Лимит времени в экстра-энде - 9 мин на команду.

- 6.1.4 К участию в игре допускается Команда в составе 3-5 человек из числа заявленных на Чемпионат игроков: 3-4-х полевых игроков и 1-го запасного. В случае явки на игру Команды в количестве игроков менее 3-х Команде засчитывается опоздание (неявка).
- 6.1.5 В случае опоздания (неявки) Команды действует п.8.11.9 Правил игры: опоздание на 1 мин - счет 0-1 после одного энда, на 15 мин - 0-2 после двух эндов, на 30 мин – неявка и техническое поражение.
- 6.1.6 Перед началом игры Команды проводят разминку по 5 мин на Команду, а по ее окончании - один тестовый бросок. Разминка начинается за 15 мин до времени начала игры, указанного в расписании. В разминке участвуют 1-5 игроков от Команды.
- 6.1.7 Право выбора очередности разминки предоставляется команде, все игроки которой (кроме дежурного игрока) одеты в единую корпоративную форму. При отсутствии или наличии единой формы у обеих команд – первой разминается команда, набравшая большее количество очков в регулярном чемпионате.
- 6.1.8 Очередность броска в первом энде и цвет камней определяется по результатам одного тестового броска Команд: с вращением «in» по четным числам месяца, или «out» - по нечетным. Команда с лучшим результатом выбирает очередность броска в первом энде. При равенстве результатов тестовых бросков право на последний бросок по жребию. Цвет камней выбирает соперник. В играх плей-офф Команда, занявшая более высокое место в регулярном чемпионате выбирает очередность броска в первом энде. Цвет камней выбирает соперник.
- 6.1.9 Протесты подаются скипами Команд до начала следующего энда или раунда соревнований. Решение по протесту принимается судейской коллегией после установления всех фактов.
- 6.1.10 Если команде засчитано техническое поражение, она может до 31.12.2022 сыграть один матч в Открытой лиге без оплаты.
- 6.1.11 Непосредственно после матча победители угощают проигравших чаем / кофе в кафе клуба – время для неформального общения и обмена опытом.

## 6.2 Гандикап и счет в матче

- 6.2.1 Для предоставления командам разного уровня примерно равных шансов на победу в игре каждой Команде после подачи (изменения) заявки на сезон в зависимости от уровня подготовки игроков и опыта команды присваивается базовый гандикап от 0 до 4:
- 4 - для команд дивизиона А;
  - 2 - для команд дивизиона В и очень опытных команд дивизиона С;
  - 0-1 – для других команд дивизиона С.

- 6.2.2 Решение по базовому гандикапу каждой Команды принимается Советом лиги или назначенным Советом экспертом (экспертами) и может быть в любой момент изменено решением Совета лиги.
- 6.2.3 Дополнительные гандикапы определяются перед конкретной игрой: +1 за участие Спортсмена в игре, +2 за участие КМС в игре, +1 за участие в игре за команду дивизиона В или С на позиции не 1 номера в порядке ротации (п.7.5.5) игрока из команды дивизиона А.  
Для игр из 4 эндов игровой гандикап выставляется в половинном размере с округлением в большую сторону.
- 6.2.4 Игровой гандикап (фора) для конкретной игры определяется как разница между суммами гандикапов двух команд (базовых и дополнительных). Игровой гандикап для игр команд **внутри дивизионов** между собой равен 0. Игровые гандикапы применяются для всех матчей Бизнес-лиги: Регулярного чемпионата и плей-офф, кроме Супер-блиця. **Максимальный игровой гандикап равен 6.**
- 6.2.5 Игровой гандикап выставляется на табло в нулевом энде в пользу Команды с меньшим значением. Нулевой игровой гандикап на табло не выставляется.

**Пример 1.** В матче встречаются команда из дивизиона А с гандикапом +6 (базовый гандикап +4, +2 за КМС) и новичок лиги из дивизиона С с гандикапом 0 (базовый гандикап 0. **Счет в нулевом энде игры 6-0 (4+2-0=6) в пользу новичка лиги.**

**Пример 2.** В матче встречаются команда из дивизиона А с гандикапом +4 (базовый гандикап +4) и команда из дивизиона В с гандикапом +4 (базовый гандикап +2, +1 за игрока ротации из див.А и +1 за спортсмена). **Счет в нулевом энде игры не выставляется (4-4+0=0).**

### 6.3 Перенос игры

- 6.3.1 Каждая команда имеет право перенести не более 4 игр Регулярного чемпионата в течение сезона на резервное время.
- 6.3.2 Перенос игры на резервное время производится путем уведомления Организатора Чемпионата и Команды - соперника в чате Бизнес-лиги не позднее, чем за 8 часов до начала игры. Одна игра может быть перенесена по заявке одной команды не более одного раза.
- 6.3.3 Не могут быть перенесены на другое время игры плей-офф, а также игры регулярного чемпионата, при отсутствии резервного времени для их переноса.
- 6.3.4 Команды по взаимному согласию и согласованию с Организатором Чемпионата могут сыграть игры регулярного чемпионата в субботу в свободное у клуба время. Игра в субботу переносом не считается.

## ГЛАВА 7 КОМАНДЫ

### 7.1 Участники Чемпионата

В Чемпионате принимает участие команды от коммерческих организаций. На момент утверждения регламента это:

БФК;	Отели Скай-порт;	Танцуки;
ИнПорт;	Пингвин;	Бизнес-тим (сборная);
Бобкэт	СибГП;	НКК;
Авто-радио;	МДМ-брокер;	Сбербанк.
Газпром;	Миротель	Барнаул;

### 7.2 Принятие новых Команд

Принятие новых Команд в Бизнес-лигу производится до 31.12.2021, а в дивизион С – до старта Масленичных тёрк.

### 7.3 Снятие Команды с Чемпионата

Снятие Команды с чемпионата производится по решению Совета лиги по заявлению Команды после трех неявок подряд. В оставшихся играх турнира этой Команде засчитываются неявки и поражения.

### 7.4 Требования к игрокам

- 7.4.1 К участию в Чемпионате в составе Команд не допускаются спортсмены, имеющие звание мастера спорта по кёрлингу и выше.
- 7.4.2 В состав одной Команды может быть заявлено не более одного Спортсмена (игрока моложе 35 лет, включенного в «Список спортсменов» Федерации кёрлинга НСО). Спортсмен должен быть включен в письменную заявку команды. Команде засчитывается поражение в матче, если в ее составе играл Спортсмен, заявленный ненадлежащим образом.
- 7.4.3 Спортсмен может играть на позиции 1 номера, но не скипом или вице-скипом. При нарушении этого правила команде засчитывается поражение в матче.

### 7.5 Заявка Команды

- 7.5.1 До даты начала Чемпионата каждая Команда заявляет состав игроков Команды на Чемпионат в количестве не менее 4-х. Команды вправе в любое время дозаявить новых игроков.
- 7.5.2 Заявки Команд подаются по форме Приложения №3 к настоящему Регламенту Организатору чемпионата в письменном виде или на электронный адрес [info@penguin54.ru](mailto:info@penguin54.ru).
- 7.5.3 Официальным представителем команды по всем вопросам, возникающим в ходе Чемпионата, в том числе по вопросам заявки (дозаявки) игроков, является скип (капитан Команды).
- 7.5.4 Изменение скипа Команды производится по заявке Команды за подписью старого и нового скипов.

7.5.5 Один человек может участвовать одновременно только в одной Команде. Переход игрока в другую Команду возможен по заявке новой Команды с письменного согласия игрока и скипа старой Команды в единое трансферное окно - с 15.12.2021 по 31.01.2022. При заявке от одной организации нескольких команд допустима ротация игроков в течение сезона между этими командами.

## **7.6 Дежурный игрок**

7.6.1 В случае отсутствия у команды 3-го игрока в день игры недостающий игрок может быть предоставлен Организатором Чемпионата из числа игроков, зарегистрированных в «Списке дежурных игроков».

7.6.2 Дежурными игроками могут быть любые игроки, не заявленные за команды Бизнес-лиги, кроме Спортсменов. Игрок теряет статус дежурного игрока после включения в письменную заявку команды на сезон с его согласия.

7.6.3 Дежурный игрок может играть за любые команды Бизнес-лиги на позиции 1 номера, но не скипом или вице-скипом. При нарушении этого правила без согласия соперника команде засчитывается поражение в матче.

7.6.4 О необходимости предоставления дежурного игрока Команда должна уведомить Организатора чемпионата не позднее, чем за 4 часа до времени начала матча по расписанию.

## **7.7 Тренер-инструктор**

7.7.1 На первые три игры регулярного чемпионата Организатор турнира предоставляет командам-новичкам Бизнес-лиги тренера-инструктора, в т.ч. игрока другой команды, который не может играть (выполнять броски, свиповать) за команду, но может ставить щетку, давать команде советы относительно техники, а также тактики и стратегии игры;

7.7.2 Тренер-инструктор, в т.ч. игрок другой команды, вправе играть за другую команду, если он зарегистрирован в «Списке тренеров-инструкторов» и включен в письменную заявку команды на сезон с его согласия на позиции 1 номера, но не скипом или вице-скипом.

## **7.8 Экипировка Команд**

7.8.1 Командам рекомендуется соблюдать дресс-код, предусмотренный Правилами и использовать единообразную форму для игроков;

7.8.2 Специализированную обувь и щетки Командам рекомендуется приобретать самостоятельно. При отсутствии собственной обуви и щеток они предоставляются Организатором турнира без дополнительной платы;

7.8.3 Ограничения по типам используемых щёток для свипинга в Чемпионате приведены в Приложении №4 к Регламенту.

## **7.9 Статистика и видеосъемка**

- 7.9.1 Организатор турнира ведет видеосъемку всех игр Бизнес-лиги и продает видеозапись команде по заявке (до или сразу после игры);
- 7.9.2 Организатор турнира ведет статистику как минимум одной игры каждого игрового тура

## **ГЛАВА 8 НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

### **8.1 Кубок Бизнес-лиги**

Главный приз Чемпионата - переходящий Кубок Бизнес-лиги, вручается Чемпиону Бизнес-лиги - победителю плей-офф Кубка Бизнес-лиги непосредственно после окончания Финала Кубка Бизнес-лиги. По окончании сезона на Кубок устанавливается табличка с названием Команды и фамилиями игроков, **игравших в сезоне** (до 8 чел.)

### **8.2 Приз победителю Регулярного чемпионата**

Команде, победившей в регулярном чемпионате в день завершения сезона вручается переходящий приз. По окончании сезона на приз устанавливается табличка с названием Команды и фамилией скипа.

### **8.3 Кубок Надежды**

Кубок Надежды вручается победителю плей-офф Кубка Надежды непосредственно после окончания Финала Кубка Надежды. По окончании сезона на Кубок устанавливается табличка с названием Команды и фамилиями игроков (до 8 чел.)

### **8.4 Кубок Супер-блиц**

Кубок Супер-блиц вручается победителю Супер-блиц турнира в день завершения сезона. По окончании сезона на Кубок устанавливается табличка с названием Команды, именем и фамилией скипа.

### **8.5 Хранение Кубков**

Хранение переходящих призов и Кубков Чемпионата осуществляется Организатором Чемпионата, при этом Кубки должны выставляться для всеобщего обозрения.

### **8.6 Дипломы и медали**

Командам за участие в Чемпионате вручается диплом с указанием лучшего из результатов команды в сезоне. Игрокам команд за 1, 2 и 3.место в Чемпионате, финалистам Кубка Надежды и призёрам Кубка Супер-блиц вручаются медали.

### **8.7 Индивидуальные награды и дополнительные призы**

Индивидуальные награды устанавливаются решением Совета лиги по согласованию с Организатором турнира. Перечень индивидуальных

наград и дополнительных призов приведен в Приложении №5 к настоящему Регламенту.

### **8.8 Приглашения на Итоговый турнир года**

Команды, занявшие призовые места в Чемпионате, обладатели и финалисты Кубков, победители дивизионов по итогам Регулярного чемпионата, получают приглашения на Итоговый турнир года в соответствии с регламентом этого турнира.

## **ГЛАВА 9 ДЕЙСТВИЕ РЕГЛАМЕНТА БИЗНЕС-ЛИГИ**

### **9.1 Действие регламента**

Настоящий регламент вступает в силу с момента его утверждения Советом лиги и действует до принятия регламента в новой редакции или ликвидации Бизнес-лиги.

### **9.2 Изменение регламента**

Настоящий регламент может быть изменен в любое время по решению Совета лиги, кроме порядка определения Чемпиона Бизнес-лиги после начала первой игры текущего сезона Чемпионата. Такое решение должно быть принято Советом лиги единогласно.

### **ПОДПИСИ:**

от Бизнес-лиги:

Председатель Совета лиги \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

от Организатора Чемпионата:

ООО «Тартан» \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

**ПРИЛОЖЕНИЕ №1**

к Регламенту Бизнес-лиги

**КАЛЕНДАРЬ ЧЕМПИОНАТА****VII сезон 2021-2022**

1. Соревнования в Бизнес-лиге проводятся с **окт.2021 по апр.2022**, в т.ч.:
  - 1.1. регулярный чемпионат - с **04 октября 2021 по 28 февраля 2022**;
  - 1.2. матч всех звезд - **16 фев.2022**;
  - 1.3. плей-офф - **с 01 марта по 20 апреля 2022**.
2. Игровые дни: среда с 19-00 до 20-30 до 4 дорожек, понедельник с 19-00 или 20-15 до 2 дорожек, суббота / воскресенье – **по расписанию мини-турниров**. Время начала матча может быть изменено по согласованию команд-участников с Организатором Чемпионата и переносом не считается;
3. Дата торжественного открытия сезона Бизнес-лиги - **18 октября 2021 г. в 19-00** в Кёрлинг-клубе Пингвин (г. Новосибирск, ул. Станционная, 102). В день открытия сезона проводится жеребьевка стартовых номеров команд, а также играется первая игра сезона между Чемпионом Бизнес-лиги и **Финалистом кубка лиги** или Победителем регулярного чемпионата прошлого сезона.
4. Стартовые индексы и трехбуквенные коды команд:

A1			
A			
A			
A			
A			
C			
C			

5. Расписание игр регулярного чемпионата:

Ср, 04/10	№1 19:00	НKK-2 - ТАН	ТОРЖЕСТВЕННОЕ ОТКРЫТИЕ И ЖЕРЕБЬЁВКА					



## РЕГЛАМЕНТ БИЗНЕС-ЛИГИ

	QF1	1A-WTB3	QF2	2A-WTB2	QF3	3A-WTB1	QF4	1B-1C
	QF1	1A-WTB3	QF2	2A-WTB2	QF3	3A-WTB1	QF4	1B-1C
	QF1	1A-WTB3	QF2	2A-WTB2	QF3	3A-WTB1	QF4	1B-1C
	SF1	WQF1-WQF3	SF2	WQF2-WQF4	QFN		QFN	
	SF1	WQF1-WQF3	SF2	WQF2-WQF4	QFN		QFN	
	SF1	WQF1-WQF3	SF2	WQF2-WQF4	QFN		QFN	
	SF1	WQF1-WQF3	SF2	WQF2-WQF4	SFN1		SFN2	резерв
	SF1	WQF1-WQF3	SF2	WQF2-WQF4	SFN1		SFN2	
					SFN1		SFN2	резерв
Ср, 20/4	BMG	LSF1-LSF2	F	WSF1-WSF2	FN	SFN1 – SFN2	SBC	Кубок Супер-блиц

8. Игры Супер-Рокс и церемония закрытия и вручение призов сезона Бизнес-лиги – Ср, 20 апреля 2022 в 18-45 в Кёрлинг-клубе «Пингвин» (г. Новосибирск, ул. Станционная, 102), если более ранняя дата не будет установлена решением Совета Лиги

**ПОДПИСИ:**

от Бизнес-лиги:

Председатель Совета лиги \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

от Организатора Чемпионата:

ООО «Тартан» \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

**ПРИЛОЖЕНИЕ №2**

к Регламенту Бизнес-лиги

**ВЗНОСЫ КОМАНД БИЗНЕС-ЛИГИ****VII сезон 2021-2022**

№ п/п	Наименование взноса (пункт Регламента)	Размер взноса	Срок оплаты
1.	Взнос за участие (п.4.1 Регламента) для команд див.А и В	99 000 руб.	50% до 15.12.2021 50% до 31.01.2022
2.	Взнос за участие (п.4.1 Регламента) для команд див. С	72 000 руб.	50% до 15.12.2021 50% до 31.01.2022
3.	Взнос за участие (п.4.1 Регламента) для игроков команды Бизнес-тим	19 000 руб./чел	50% до 15.12.2021 50% до 31.01.2022
4.	Оплата тренировок	3 800 руб./час (действуют скидки по картам)	в день тренировки

**Примечания:**

- 1/ Для команд, проводящих свой второй и более сезон в Бизнес-лиге, взнос за участие (п.4.1 Регламента) устанавливается в размере - 95 000 руб;
- 2/ Для организаций и клубов, выставляющих 2 и более команд для участия в Бизнес-лиге, предоставляется скидка 10% от цены участия;
- 3/ Для новичков лиги, вступающих в див.С перед Масленичными терками – скидка 50%;
- 4/ Каждой Команде после уплаты взноса за участие вручается серебряная (золотая - для Команд, ранее участвовавших в Бизнес-лиге дисконтная карта на скидку 10% (15% для золотой карты)

**ПОДПИСИ:**

от Бизнес-лиги:

Председатель Совета лиги \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

от Организатора Чемпионата:

ООО «Тартан» \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

**ПРИЛОЖЕНИЕ №3**  
к Регламенту Бизнес-лиги

**ЗАЯВКА КОМАНДЫ**

на участие команды в Чемпионате Бизнес-лиги  
в сезоне 2021-2022

1.	Организация - участник Бизнес-Лиги		
2.	Наименование Команды		
3.	Дивизион (A/B/C)		
4.	Скип (ФИО)	ФИО Тел. e-mail	
5.	Игроки Команды:		
5.1	Вице-скип	ФИО	обувь
5.2		ФИО	обувь
5.3		ФИО	обувь
5.4		ФИО	обувь
5.5		ФИО	обувь
5.6		ФИО	обувь
5.7		ФИО	обувь

Примечание: В графе «обувь» заполняется размер обуви, в случае необходимости ее предоставления клубом

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

подпись скипа

« \_\_\_ » \_\_\_\_\_ 202\_\_ г.

**ПРИЛОЖЕНИЕ №4**  
к Регламенту Бизнес-лиги

**СПИСОК ЩЕТОК**

разрешенных к использованию в Чемпионате Бизнес-лиги  
в сезоне 2021-2022

1. К использованию в турнире разрешены следующие щётки (насадки):
  - разрешенные WCF и ФКР;
  - Balance Plus EQ; [L] [SEP]
  - Goldline Norway Pad;
  - Olson Opti. [L] [SEP]
2. Щётки со щетиной, а также щетки не включенные в данный перечень запрещены.
3. При использовании неразрешенных типов щёток команде засчитывается техническое поражение.

**ПОДПИСИ:**

от Бизнес-лиги:

Председатель Совета лиги \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

от Организатора Чемпионата:

ООО «Тартан» \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

**ПРИЛОЖЕНИЕ №5**  
к Регламенту Бизнес-лиги

**ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРИЗЫ**

Чемпионата Бизнес-лиги  
в сезоне 2021-2022

1. Дополнительные командные призы:
  - самой симпатичной и позитивной команде (приз зрительских симпатий).
2. Индивидуальные призы:
  - игрокам команды - Чемпиона Бизнес-лиги (до 8);
  - лучшему игроку регулярного чемпионата
  - лучшим игрокам матча всех звезд (4);
  - самой прекрасной девушке Бизнес-Лиги (Мисс Бизнес-Лига);
  - приз за точность исполнения;
  - лучшему новичку Бизнес-Лиги;
  - самому ценному игроку Плей-Офф;
  - лучшему игроку по версии игроков;
  - приз за точность исполнения

**ПОДПИСИ:**

от Бизнес-лиги:

Председатель Совета лиги \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

от Организатора Чемпионата:

ООО «Тартан» \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /